Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Саралинская средняя общеобразовательная школа»

Рассмотрено:	Согласовано:	Утверждено:	
Руководитель МС	Заместитель директора по	Директор МБОУ «Саралинская	
	УВР	СОШ»	
Н.В. Аболешева	Л.В. Янковская	О.В. Гребенькова	
Протокол № 1		Приказ № 102	
от 30.08.2023 г.	31.08.2023 г.	от «31» 08 2023г.	

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА по курсу внеурочной деятельности «Инфознайка» 5 класс

5 класс 2023 – 2024 учебный год

Составитель: Усенко Оксана Анатольевна

Пояснительная записка

Программа курса внеурочной деятельности «Инфознайка» для обучающихся 5 класса разработана в соответствии с требованиями федеральных государственных образовательных стандартов начального общего, основного общего и среднего общего образования, федеральных образовательных программ начального общего, основного общего и среднего общего образования и составлена на основе следующих нормативных документов

- Федеральный закон "Об образовании в Российской Федерации" от 29.12.2012 № 273-ФЗ;
- Стратегия национальной безопасности Российской Федерации, Указ Президента Российской Федерации от 2 июля 2021 г. № 400 «О Стратегии национальной безопасности Российской Федерации»;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 31.05.2021 № 287 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования» (Зарегистрирован Минюстом России 05.07.2021 № 64101);
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 18.07.2022 № 568 «О внесении изменений в федеральный государственный образовательный стандарт основного общего образования» (Зарегистрирован Минюстом России17.08.2022 № 69675);
- Письмо Министерства просвещения Российской Федерации «О направлении методических рекомендаций по проведению цикла внеурочных занятий «Разговоры о важном»» от 15.08.2022 № 03-1190:
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 18.05.2023 № 370 «Об утверждении федеральной образовательной программы основного общего образования» (Зарегистрирован Минюстом России 12.07.2023 № 74223).

Направление внеурочной деятельности: дополнительное изучение отдельных предметов. Срок реализации: 1 год.

Режим занятий: занятия проводятся 1 раз в неделю по 1 часу, всего 34 часа в год.

Программа внеурочной деятельности «Инфознайка» направлена на обеспечение условий развития личности обучающегося, творческой самореализации, умственного и духовного развития.

Программа направлена на обеспечение условий развития личности учащегося; творческой самореализации; умственного и духовного развития.

Необходимость разработки данной программы обусловлена потребностью развития информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), в системе непрерывного образования в условиях информатизации и массовой коммуникации современного общества. Сегодня человеческая деятельность в технологическом плане меняется очень быстро, на смену существующим технологиям и их конкретным техническим воплощениям быстро приходят новые, которые специалисту приходится осваивать заново.

Информатика имеет очень большое и всё возрастающее число междисциплинарных связей, причём как на уровне понятийного аппарата, так и на уровне инструментария. Многие положения, развиваемые информатикой, рассматриваются как основа создания и использования информационных и коммуникационных технологий (ИКТ) — одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Особенность информатики заключается в том, что многие предметные знания и способы деятельности (включая использование средств ИКТ) имеют значимость для других предметных областей и формируются при их изучении. Вместе с математикой, физикой, химией, биологией курс информатики закладывает основы естественнонаучного мировоззрения.

Целью программы является формирование первоначальных представлений об информации и ее свойствах, а также формирование навыков работы с информацией (как с применением компьютеров, так и без них).

Основные задачи курса:

– научить обучающихся искать, отбирать, организовывать и использовать информацию для решения стоящих перед ними задач;

- сформировать первоначальные навыки планирования целенаправленной учебной деятельности;
- дать первоначальные представления о компьютере и современных информационных технологиях и сформировать первичные навыки работы на компьютере;
- подготовить обучающихся к самостоятельному освоению новых компьютерных программ на основе понимания объектной структуры современного программного обеспечения;
- дать представление об этических нормах работы с информацией, информационной безопасности личности и государства.

Образовательные результаты формируются в деятельностной форме с использованием следующих методов:

- словесного (рассказ, объяснение, лекция, беседа, работа с учебником);
- наглядного (наблюдение, иллюстрация, демонстрация наглядных пособий, презентаций);
- практического (устные и письменные упражнения, практические компьютерные работы);
- проектного.

Основные предметные образовательные результаты, достигаемые в процессе подготовки школьников в области информатики и ИКТ

Владение следующими знаниями	Владение следующими умениями			
«Основы компьютерной графики»				
- правила работы за компьютером;	- работать мышью;			
- назначение главного меню;	- запускать программу и завершать работу с			
- назначение и возможности графического	ней;			
редактора,	- использовать панель инструментов			
- понятие фрагмента рисунка;	графического редактора Paint;			
- понятие файла;	- создавать простейшие рисунки с помощью			
- точные способы построения геометрических	инструментов;			
фигур;	- сохранять и открывать графические файлы;			
- понятие пикселя и пиктограммы;	- использовать при построении геометрических			
- понятие конструирования	фигур клавишу shift;			
- технологию конструирования из меню	- создавать и конструировать разнообразные			
готовых форм;	объекты.			
- создавать меню типовых элементов мозаики; -				
- графические объекты средствами				
графического редактора				
«Изучаем тексто	рвые редакторы»			
- основные объекты текстовых документов и их	- применять текстовый процессор для набора,			
параметры;	редактирования и форматирования текстов,			
- этапы создания и редактирования текстового	- создания списков и таблиц;			
документа;	- работать с конкретным текстовым			
- этапы форматирования текста;	редактором;			
- этапы копирования, перемещения и удаления	- создавать текстовые документы с включением			
фрагментов текста через буфер обмена	таблиц, рисунков.			
«Создаем презентацию в среде PowerPoint»				
- назначение и функциональные возможности	- создавать слайд;			
PowerPoint;	- изменять настройки слайда;			
- объекты и инструменты PowerPoint;	- создавать анимацию текста, изображения;			
- технологии настройки PowerPoint;	- представить творческий материал в виде			
- объекты, из которых состоит презентация;	презентации.			
- этапы создания презентации;				
- технологию работы с каждым объектом				
презентации				

- широкие познавательные интересы, инициатива и любознательность, мотивы познания и творчества;
- готовность и способность учащихся к саморазвитию и реализации творческого потенциала;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- интерес к информатике и ИКТ, стремление использовать полученные знания в процессе обучения другим предметам и в жизни;
- основы информационного мировоззрения научного взгляда на область информационных процессов в живой природе, обществе, технике как одну из важнейших областей современной действительности;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом и личными смыслами, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к самостоятельным поступкам и действиям, принятию ответственности за их результаты; готовность к осуществлению индивидуальной и коллективной информационной деятельности;
- способность к избирательному отношению к получаемой информации за счет умений ее анализа и критичного оценивания; ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

Метапредметные образовательные результаты

Основные метапредметные образовательные результаты, достигаемые в процессе пропедевтической подготовки школьников в области информатики и ИКТ:

- уверенная ориентация учащихся в различных предметных областях за счет осознанного использования при изучении школьных дисциплин таких общепредметных понятий как «объект», «система», «модель», «алгоритм»;
- владение умениями организации собственной учебной деятельности, включающими: целеполагание как постановку учебной задачи на основе соотнесения того, что уже известно, и того, что требуется установить;
- планирование определение последовательности промежуточных целей с учетом конечного результата, разбиение задачи на подзадачи, разработка последовательности и структуры действий, необходимых для достижения цели при помощи фиксированного набора средств;
- контроль интерпретация полученного результата, его соотнесение с имеющимися данными с целью установления соответствия или несоответствия (обнаружения ошибки);
- коррекция внесение необходимых дополнений и корректив в план действий в случае обнаружения ошибки;
- оценка осознание учащимся того, насколько качественно им решена учебно-познавательная задача;
- владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы;
- поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска;
- структурирование и визуализация информации;
- выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий;
- широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации (работа с текстом, звуком и графикой в среде соответствующих редакторов;
- хранение и обработка информации;
- поиск, передача и хранение информации);
- владение основами продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми: умение правильно, четко и однозначно сформулировать мысль в понятной собеседнику форме;

- умение осуществлять в коллективе совместную информационную деятельность, в частности при выполнении проекта; умение выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы с помощью средств ИКТ.

Материальные ресурсы:

- 1. На каждого обучающегося требуется компьютер (ноутбук) с установленным программным обеспечением (операционная система семейства Microsoft, пакет Microsoft Office, графический редактор Paint);
- 2. Учительский компьютер с установленным программным обеспечением (операционная система семейства Microsoft, пакет Microsoft Office, графический редактор Paint);
- 3. Проектор с доской;

Формы контроля

В рамках занятий происходит перенос акцента с оценки на самооценку, смещение акцента с того, что учащийся не знает и не умеет, на то, что он знает и умеет по изучаемой теме. Это обеспечивает личностно-ориентированный подход к обучению. Достижения в области решения задач по информатике учащиеся демонстрируют через участие в дистанционных конкурсах по информатике: Инфознайка.

В конце учебного года обучающиеся демонстрируют свои работы в виде рисунков, печатных документов, презентаций по заинтересовавшей их тематике.

Особенности обучения детей с ОВЗ на внеурочных занятиях по информатике

В основу обучения информатике детей с ограниченными возможностями здоровья положены рекомендации ПМПК.

На каждом занятии:

- соблюдается охранительно-педагогический режим;
- обеспечивается чередование видов деятельности;
- используются коротко и четко сформулированные задания;
- при переходе от одного задания к другому предлагаются упражнения, переключающие внимание ребенка на новый вид работы;
- используется опора на субъективный опыт ребенка;
- используются приемы активизации произвольного внимания;
- создаются условия для понимания учебной цели и составление самостоятельного плана выполнения задания.

Планируемые результаты обучения

Ученик к концу года научится:

- понимать и правильно применять на бытовом уровне понятий «информация», «информационный объект»;
- приводить примеры передачи, хранения и обработки информации в деятельности человека, в живой природе, обществе, технике;
- приводить примеры древних и современных информационных носителей;
- классифицировать информацию по способам ее восприятия человеком, по формам представления на материальных носителях;
- определять устройства компьютера (основные и подключаемые) и выполняемые ими функции;
- различать программное и аппаратное обеспечение компьютера;
- запускать на выполнение программу, работать с ней, закрывать программу;
- создавать, переименовывать, перемещать, копировать и удалять файлы;
- работать с основными элементами пользовательского интерфейса: использовать меню, обращаться за справкой, работать с окнами (изменять размеры и перемещать окна, реагировать на диалоговые окна);
- вводить информацию в компьютер с помощью клавиатуры и мыши;
- применять текстовый редактор для набора, редактирования и форматирования простейших текстов на русском и иностранном языках;

- выделять, перемещать и удалять фрагменты текста; создавать тексты с повторяющимися фрагментами;
- использовать простые способы форматирования (выделение жирным шрифтом, курсивом, изменение величины шрифта) текстов:
- создавать и форматировать списки;
- применять простейший графический редактор для создания и редактирования простых рисунков;
- использовать основные приемы создания презентаций в редакторах презентаций;
- осуществлять поиск информации в сети Интернет с использованием простых запросов (по одному признаку);
- ориентироваться на интернет-сайтах (нажать указатель, вернуться, перейти на главную страницу);
- соблюдать требования к организации компьютерного рабочего места, требования безопасности и гигиены при работе со средствами ИКТ.

Ученик к концу года получит возможность:

- овладеть приемами клавиатурного письма;
- научиться систематизировать (упорядочивать) файлы и папки;
- сформировать представления об основных возможностях графического интерфейса и правилах организации индивидуального информационного пространства;
- расширить знания о назначении и функциях программного обеспечения компьютера;
- приобрести опыт решения задач из разных сфер человеческой деятельности с применение средств информационных технологий;
- создавать объемные текстовые документы, включающие списки, таблицы, диаграммы, рисунки;
- осуществлять орфографический контроль в текстовом документе с помощью средств текстового процессора;
- оформлять текст в соответствии с заданными требованиями к шрифту, его начертанию, размеру и цвету, к выравниванию текста;
- видоизменять готовые графические изображения с помощью средств графического редактора;
- научиться создавать сложные графические объекты с повторяющимися и /или преобразованными фрагментами;
- научиться создавать на заданную тему мультимедийную презентацию с гиперссылками, слайды которой содержат тексты, звуки, графические изображения; демонстрировать презентацию на экране компьютера или с помощью проектора;
- научиться работать с электронной почтой (регистрировать почтовый ящик и пересылать сообщения);
- научиться сохранять для индивидуального использования найденные в сети Интернет материалы;
- расширить представления об этических нормах работы с информационными объектами

Календарно-тематическое планирование на 2023-2024 учебный год

План Факт	№ п\п	Тема занятия	Дата		
безопасности при работе за компьютером 2. Основные группы клавиш. Упрывление компьютером с номошью мыши. 3. Создание папок и файлов. 4. Знакомство с графическим редактором Paint. 5. Создание изображения. 6. Освоение навыков создания геометрических фитур, фиксация их на странице. 7. Знакомство с программой WORD 8. Способы выделения объектов текстового документа 9. Создание и редактирование текста в текста объектов текстового документа 10. Формление текста в виде таблицы 12. Вставка в текст рисунка 13. Оформление художественных заголовков 14. Практическая работа по теме «Текстовый редактор Містозоft Word» 15. Копирование, печать рисунков 16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Роint. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на	/				
Сеновные группы клавиш. Управление компьютером с помощью мыли. Создание палок и файлов. Знакомство с графическим редактором Paint. Создание изображения. Освоение навыков создания геометрических фигур, фиксация их на странице. Знакомство с программой WORD Способы выделения объектов текстового документа Форматирование текста Форматирование текста виде таблицы Вставка в текст рисунка Практическая работа по теме «Текстовый редактор Містозоft Word» Копирование, печать рисунков Игра «Сказочное существо» Итоговая работа-рисунок на свободную тему. Форомление текста. Оформление текста по теме «Текстовый редактор Містозоft Word» Копирование, печать рисунков Игра «Сказочное существо» Итоговая работа-рисунок на свободную тему. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. Ветавка и редактирование рисунков Надписи Word Art. Игра «Путениествие в страну Зазеркалье» Игроговар работа-создание документа. Игроговар работа-создание документа. Итоговая работа-создание документа. Итоговая работа-создание документа. Знакомство с программой Роwer Point. Создание и дизайн слайда. Создаем презентацию на заданную тему. Вставка фигур, рисунков, пастройка апимации Создание презентации на заданную тему. Работа с графической информацией. Оработа с озруковой информацией.	1.	<u> </u>			
помощью мыши.		1 1			
Создание папок и файлов. Знакомство с графическим редактором Paint. Создание изображения. Освоение павыков создания геомстрических фигур, фиксация их на странице. Знакомство с программой WORD Способы выделения объектов текстового документа Форматирование текста Форматирование текста по форматирование текста по форматирование текста в виде таблицы Практическая работа по теме «Текстовый редактор Містозоft Word» Копирование, печать рисунков Игра «Сказочное существо» Итоговая работа-рисунок на свободную тему. Формление текста с в кобъекта по забота с таблицы Игра «Сказочное существо» Итоговая работа по теме «Текстовый редактор Містозоft Word» Игра «Сказочное существо» Игра «Сказочное существо» Игра «Сказочное существо» Игро аработа с таблицами. Ветавка и редактирование рисунков Надписи Word Art. Игра «Путешествие в страну Зазеркальс» Игра «Путешествие в страну Зазеркальс» Знакомство с программой Роwer Point. Создание и дизайн слайда. Создание презентации на заданную тему. Ветавка фигур, рисунков, пастройка анимации Создание презентации на заданную тему. Работа с графической информацией. Оработа с о звуковой информацией.	2.	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			
Создание изображения. Освоение навыков создания геометрических фигур, фиксация их на странице. Знакомство с программой WORD Создание и редактирование текстового документа Форматирование текста в виде таблицы Оформление текста в виде таблицы Оформление художественных заголовков Практическая работа по теме «Текстовый редактор Місгоѕой Word» Копирование, печать рисунков Игра «Сказочное существо» Итоговая работа-рисунок па свободную тему. Формление текста. Оформление текста по теме управления, текста поздравительной открытки. Работа с фрагментами текста. Работа с таблицами. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» Итоговая работа-создание документа. Знакомство с программой Роwer Point. Создание и дизайн слайда. Создаем презентацию Вставка фигур, рисунков, пастройка апимации Создаем презентации на заданную тему. Работа с графической информацией. Работа с о звуковой информацией.	3.				
Создание изображения. Освоение навыков создания геометрических фигур, фиксация их на странице. Знакомство с программой WORD Создание и редактирование текстового документа Форматирование текста в виде таблицы Оформление текста в виде таблицы Оформление художественных заголовков Практическая работа по теме «Текстовый редактор Місгоѕой Word» Копирование, печать рисунков Игра «Сказочное существо» Итоговая работа-рисунок па свободную тему. Формление текста. Оформление текста по теме управления, текста поздравительной открытки. Работа с фрагментами текста. Работа с таблицами. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» Итоговая работа-создание документа. Знакомство с программой Роwer Point. Создание и дизайн слайда. Создаем презентацию Вставка фигур, рисунков, пастройка апимации Создаем презентации на заданную тему. Работа с графической информацией. Работа с о звуковой информацией.	4	1			
Освоение павыков создания геометрических фигур, фиксация их на странице. Зпакомство с программой WORD Способы выделения объектов текстового документа Оформатирование текста Оформатирование текста по форматирование текста в виде таблицы Оформление текста в виде таблицы Оформление художественных заголовков Практическая работа по теме «Текстовый редактор Містозоft Word» Копирование, печать рисунков Игра «Сказочное существо» Итоговая работа-рисунок на свободную тему. Оформление текста поздравительной открытки. Работа с фрагментами текста. Работа с таблицами. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» Итоговая работа-создание документа. Знакомство с программой Роwer Point. Создание и дизайн слайда. Создание презентацию Создание презентации на заданную тему. Работа с графической информацией. Работа с графической информацией.					
фиксация их па страшице. 7. Знакомство с программой WORD 8. Способы выделения объектов текстового документа 9. Создание и редактирование текстового документа 10. Форматирование текста 11. Оформление текста в виде таблицы 12. Вставка в текст рисунка 13. Оформление художественных заголовков 14. Практическая работа по теме «Текстовый редактор Містозоft Word» 15. Копирование, печать рисунков 16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией.	5.	Создание изображения.			
7. Знакомство с программой WORD 8. Способы выделения объектов текстового документа 9. Создание и редактирование текстового документа 10. Форматирование текста 11. Оформление текста в виде таблицы 12. Вставка в текст рисунка 13. Оформление художественных заголовков 14. Практическая работа по теме «Текстовый редактор Місгозоft Word» 15. Копирование, печать рисунков 16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией.	6.	Освоение навыков создания геометрических фигур,			
8. Способы выделения объектов текстового документа 9. Создание и редактирование текстового документа 10. Форматирование текста 11. Оформление текста в виде таблицы 12. Вставка в текст рисунка 13. Оформление художественных заголовков 14. Практическая работа по теме «Текстовый редактор Містозоft Word» 15. Копирование, печать рисунков 16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией.					
9. Создание и редактирование текстового документа 10. Форматирование текста 11. Оформление текста в виде таблицы 12. Вставка в текст рисунка 13. Оформление художественных заголовков 14. Практическая работа по теме «Текстовый редактор Місгоsoft Word» 15. Копирование, печать рисунков 16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	7.	Знакомство с программои WORD			
10. Форматирование текста 11. Оформление текста в виде таблицы 12. Вставка в текст рисунка 13. Оформление художественных заголовков 14. Практическая работа по теме «Текстовый редактор Містоѕоft Word» 15. Копирование, печать рисунков 16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией.	8.	Способы выделения объектов текстового документа			
11. Оформление текста в виде таблицы 12. Вставка в текст рисунка 13. Оформление художественных заголовков 14. Практическая работа по теме «Текстовый редактор Місгозоft Word» 15. Копирование, печать рисунков 16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией.	9.	Создание и редактирование текстового документа			
12. Вставка в текст рисунка 13. Оформление художественных заголовков 14. Практическая работа по теме «Текстовый редактор Microsoft Word» 15. Копирование, печать рисунков 16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией.	10.	Форматирование текста			
13. Оформление художественных заголовков 14. Практическая работа по теме «Текстовый редактор Microsoft Word» 15. Копирование, печать рисунков 16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией.	11.	Оформление текста в виде таблицы			
14. Практическая работа по теме «Текстовый редактор Місгоѕоft Word» 15. Копирование, печать рисунков 16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	12.	Вставка в текст рисунка			
Містоѕоft Word» 15. Копирование, печать рисунков 16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	13.	Оформление художественных заголовков			
15. Копирование, печать рисунков 16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	14.				
16. Игра «Сказочное существо» 17. Итоговая работа-рисунок на свободную тему. 18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Роwer Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	15.				
18. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Power Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	16.				
поздравительной открытки. 19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Power Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	17.	Итоговая работа-рисунок на свободную тему.			
19. Работа с фрагментами текста. 20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Power Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	18.	Оформление текста-объявления, текста			
20. Работа с таблицами. 21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Power Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.		1			
21. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. 22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Power Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	19.	Работа с фрагментами текста.			
22. Игра «Путешествие в страну Зазеркалье» 23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Power Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	20.	Работа с таблицами.			
23. Итоговая работа-создание документа. 24. Знакомство с программой Power Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	21.	Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art.			
24. Знакомство с программой Power Point. 25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	22.	Игра «Путешествие в страну Зазеркалье»			
25. Создание и дизайн слайда. 26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	23.	Итоговая работа-создание документа.			
26. Создаем презентацию 27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	24.	Знакомство с программой Power Point.			
27. Вставка фигур, рисунков, настройка анимации 28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	25.	Создание и дизайн слайда.			
28. Создание презентации на заданную тему. 29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	26.	Создаем презентацию			
29. Работа с графической информацией. 30. Работа со звуковой информацией.	27.	Вставка фигур, рисунков, настройка анимации			
30. Работа со звуковой информацией.	28.	Создание презентации на заданную тему.			
	29.	Работа с графической информацией.			
31. Создание простейших проектов.	30.	Работа со звуковой информацией.			
	31.	Создание простейших проектов.			

32.	Работа над выбранным проектом.	
33.	Разработка индивидуального творческого проекта.	
34.	Создание и защита проектов.	